

WYTYCZNE DLA SPOŁECZNOŚCI

Ostatnia aktualizacja: 25 marca 2024 r.

Kochamy naszą społeczność i niesamowite dzieła, które ożywiają naszą grę. Wspieramy graczy wykorzystujących naszą własność intelektualną („Własność intelektualna”) do tworzenia darmowych projektów fanowskich z myślą o całej społeczności („Projekty”). Generalnie popieramy Projekty przestrzegające poniższych zasad, jednak zastrzegamy sobie prawo do zamknięcia dowolnego Projektu w każdej chwili, jeśli uznamy, że błędnie interpretuje te zasady lub niewłaściwie wykorzystuje naszą Własność intelektualną. Niniejsze Wytyczne dla społeczności uzupełniają **Warunki użytkowania** oraz **Kodeks postępowania** dostępne pod adresem <https://themainframe.com/en/legal/>, które należy zaakceptować przed rozpoczęciem gry w Pax Dei.

1. Co mogę stworzyć z wykorzystaniem Własności intelektualnej Mainframe?

TL;DR – Śmiało twórz niesamowite Treści, którymi cieszyć się będzie cała społeczność.

Pod warunkiem przestrzegania wszystkich zasad opisanych w niniejszej polityce („Zasady”) oraz Warunków użytkowania, Mainframe Industries („Mainframe” lub „my”) udziela Ci osobistej, niewyłącznej, niepodlegającej sublicencjonowaniu, nieprzenoszalnej, odwoławczej, ograniczonej licencji. Możesz używać, wyświetlać i tworzyć dzieła pochodne (fan art, filmy fanowskie, streamy itp.) oparte na Własności intelektualnej Mainframe. Mogą być one udostępniane społeczności gry bezpłatnie (z wyjątkiem sytuacji wyraźnie określonych poniżej). Zastrzegamy sobie prawo odmowy wykorzystania naszej Własności intelektualnej w dowolnym momencie, z jakiegokolwiek powodu lub bez podania przyczyny. Dotyczy to szczególnie sytuacji, gdy uznamy – według naszego wyłącznego uznania – że niewłaściwie wykorzystujesz naszą Własność intelektualną. Jeśli odmówimy Ci prawa do korzystania z naszej Własności intelektualnej, musisz natychmiast zaprzestać rozwijania, publikowania lub rozpowszechniania swojego Projektu.

2. Żadnych projektów komercyjnych (oprócz...)

TL;DR – Nie pobieraj opłat za dostęp do swoich Treści.

Zezwalamy na pasywne generowanie przychodów z reklam, subskrypcje i darowizny na kanałach streamingowych – wyłącznie zgodnie z dwoma wyjątkami opisanymi poniżej.

Nie możesz tworzyć komercyjnych Projektów. Obejmuje to projekty finansowane poprzez crowdfunding, projekty związane z podmiotami gospodarczymi lub prawnymi oraz projekty ograniczające dostęp do treści paywallem (np. Patreon, YouTube Premium itp.) – chyba że masz pisemną umowę licencyjną z nami. Przewidujemy tylko dwa wyjątki.

Dwa wyjątki to:

Wyjątek 1: Przychody z reklam

Pozwalamy indywidualnym graczom promować swoje Projekty w witrynach internetowych, na streamach lub filmach. Mogą oni pasywnie generować przychody poprzez odpowiednie reklamy – w tym reklamy przed filmem, przerwy reklamowe i nakładki sponsorów. Zabrania się nieodpowiednich reklam (obejmujących treści seksualne, szkodliwe, obraźliwe lub nielegalne – między innymi złośliwe oprogramowanie, materiały mające na celu wyzysk, pirackie treści, znęcanie się nad dziećmi itp.). Tylko my decydujemy, co kwalifikuje się jako nieodpowiednie.

Wyjątek 2: Streaming rozgrywki

Pozwalamy indywidualnym graczom prosić o osobiste darowizny lub oferować treści oparte na subskrypcji podczas transmisji na żywo z gier. Warunek: osoby niebędące subskrybentami muszą nadal móc oglądać transmisje jednocześnie z subskrybentami.

3. Żadnych nieautoryzowanych gier ani aplikacji

TL;DR – Nie używaj naszej Własności intelektualnej w grach ani aplikacjach.

Zabramy wykorzystywania naszej Własności intelektualnej w grach i aplikacjach. Nie używaj żadnej części naszej Własności intelektualnej (wyglądu postaci, zdolności postaci, map, ikon, przedmiotów itp.) w grze lub aplikacji. Dla jasności: nie zezwalamy na żadne Projekty na platformach dystrybucji bez zawarcia pisemnej umowy licencyjnej z naszą firmą.

4. Czy mój Projekt musi zawierać oryginalną treść?

TL;DR – Nie kopiuj cudzych Treści bez zgody autora

Nie możesz używać Własności intelektualnej osób trzecich w swoim Projekcie bez ich zgody.

Nie kradnij projektów innych osób. Uzyskaj ich zgodę i wskaż jako autorów.

Nie ograniczaj się do kopiowania lub dodawania pobieżnych komentarzy do istniejących treści. Stwórz własną, oryginalną zawartość dla społeczności. Zastrzegamy sobie prawo do korzystania z usług automatycznie identyfikujących treści, aby zapobiec kopiowaniu istniejących materiałów.

5. Czy mogę używać logo lub znaków towarowych Mainframe?

TL;DR – Nie wprowadzaj graczy w błąd co do naszych praw autorskich

Nie chcemy, aby gracze byli wprowadzani w błąd co do związku między Mainframe a Twoim Projektem. Bez pisemnej umowy licencyjnej z nami nie możesz używać żadnych logo ani znaków towarowych Mainframe. Dotyczy to Twojego Projektu, witryn internetowych, materiałów reklamowych, filmów i innych publikacji. Nie możesz rejestrować nazw domen, kont w mediach społecznościowych ani podobnych elementów wykorzystujących Mainframe lub nasze znaki towarowe, nazwy handlowe, nazwy postaci itp. Nie używaj naszych znaków towarowych ani nazw związanych z naszą Własnością intelektualną jako słów kluczowych lub tagów wyszukiwania internetowego.

6. Czy mogę używać logo i obrazów Pax Dei do moich treści?

TL;DR – Twoje dzieła muszą być zgodne z naszym przewodnikiem po stylu i wyraźnie oznaczone jako fanowskie.

Możesz używać zrzutów ekranu i filmów nagranych podczas grania w Pax Dei, a także korzystać z zasobów dostępnych w naszym publicznym zestawie dla twórców treści, pod warunkiem że:

- Przestrzegasz przewodnika po stylu Pax Dei i nie zniekształcasz obrazów (logo, postaci itp.), aby kojarzyć je z nielegalnymi lub nieodpowiednimi treściami.
- Wyraźnie zaznaczasz, że Twoje dzieło (film, podcast, stream, fan art, fan fiction, fansite, wiki itp.) jest stworzone przez fanów i nie jest wspierane przez Mainframe.
- Twoje treści są dostępne bezpłatnie.
- Umieszczasz informację o prawnym znaku towarowym: „©2023–2024 Mainframe Industries, wszystkie prawa zastrzeżone. Pax Dei jest chronione przez znaki towarowe Mainframe Industries zarejestrowane w UE i na całym świecie”.

Wspieramy wykorzystanie zasobów gry do celów edukacyjnych. Zachęcamy do tworzenia Produkcji na projekty szkolne, prace magisterskie itp. Wszystkie ograniczenia wymienione w tym dokumencie dotyczą również Produkcji tworzonych w celach edukacyjnych.

7. Czy mogę tworzyć i sprzedawać gadżety marki Pax Dei?

TL;DR – Nie wolno Ci używać naszej marki do płatnych treści – ani internetowych, ani fizycznych, włącznie z gadżetami.

Nie możesz tworzyć i sprzedawać treści, gadżetów ani produktów wykorzystujących logo, obrazy lub muzykę Pax Dei. W ramach wyjątku zezwalamy na użycie logo Pax Dei do stworzenia gadżetów w bardzo ograniczonej ilości – wyłącznie do bezpłatnego użytku osobistego. Przykład: możesz użyć logo Pax Dei do stworzenia koszulki z nazwą swojej gildii na spotkanie w prawdziwym świecie. Produkcja musi być ograniczona ilościowo, a przedmioty nie mogą być sprzedawane.

8. Czy mogę używać muzyki Pax Dei?

TL;DR – Możesz używać muzyki Pax Dei tylko do treści związanych z Pax Dei.

Możesz używać muzyki z gry na swoich streamach lub filmach, jeśli są związane z Pax Dei i ogólnodostępne. Nie używaj muzyki do innych rodzajów treści. Nie transmituj jej podczas publicznych wydarzeń w prawdziwym życiu. Muzyka jest objęta prawami autorskimi. Nie możesz jej używać do płatnych treści – streamów, filmów, coverów, koncertów, wydarzeń itp.

9. Czy mogę udostępnić swój Projekt społeczności?

TL;DR – Możesz udostępnić swój fanowski Projekt społeczności.

Upewnij się, że ludzie wiedzą, iż jest to projekt fanowski, a nie projekt Mainframe. Udostępniając Projekt, umieść następującą informację w widocznym miejscu (np. w witrynie internetowej Projektu):

[Tytuł Twojego Projektu] został stworzony zgodnie z „Wytocznymi dla społeczności Mainframe” przy użyciu zasobów należących do Mainframe. Mainframe nie popiera ani nie sponсорuje tego projektu.

10. Czy Mainframe może używać mojego Projektu?

TL;DR – Tak.

Chcemy, aby fani mogli tworzyć i łatwo udostępniać świetne materiały. Jeśli wyróżnimy Projekt fanowski lub stworzymy coś podobnego do fanowskiego dzieła, nie chcemy zostać pozwani, dlatego udzielasz nam zgody na wyróżnienie lub udostępnienie Twojego Projektu na całym świecie. Konkretnie: zgadzasz się, że możemy używać, zwielokrotniać, kopiować, modyfikować, rozpowszechniać, udostępniać publicznie, wyświetlać publicznie, wykonywać publicznie, nadawać Twój Projekt i tworzyć dzieła pochodne na jego podstawie, w dowolnej formie, na zasadzie bezpłatnej, niewyłącznej, nieodwołalnej, przenoszalnej, podlegającej sublicencjonowaniu, ogólnoświatowej licencji, w dowolnym celu i bez konieczności przypisywania Ci autorstwa, wypłacania Ci wynagrodzenia lub uzyskiwania Twojej zgody.

Podsumowując: przestrzegaj tych Zasad, nie denerwuj Wielkiego Królika i udostępniaj swój Projekt społeczności bezpłatnie.