

RICHTLINIEN FÜR DIE COMMUNITY

Zuletzt aktualisiert: 25. März 2024

Wir lieben unsere Community und die großartigen Kreationen, die unser Spiel lebendiger machen. Wir unterstützen Spieler, die unser geistiges Eigentum („IP“) nutzen, um kostenlose Fanprojekte („Projekte“) zum Nutzen der Community zu erstellen. Wir sind im Allgemeinen mit Projekten einverstanden, die den unten aufgeführten Regeln entsprechen, aber wir können jederzeit ein Projekt einstellen, wenn wir entscheiden, dass es diese Regeln falsch interpretiert oder unser IP unangemessen verwendet. Diese Richtlinien für Community-Inhalte ergänzen die Nutzungsbedingungen und den Verhaltenskodex, die unter <https://themainframe.com/en/legal/> bereitgestellt werden und denen du zustimmen musst, bevor du Pax Dei spielst.

1. Was kann ich mit der IP von Mainframe entwickeln?

Kurzfassung – Hab keine Angst, großartige Inhalte für die Community zu erstellen.

Unter der Bedingung, dass du alle in dieser Richtlinie beschriebenen Regeln („die Regeln“) sowie die Nutzungsbedingungen einhältst, gewährt dir Mainframe Industries („Mainframe“ oder „wir“) eine persönliche, nicht exklusive, nicht unterlizenzierbare, nicht übertragbare, widerrufbare, eingeschränkte Lizenz, um die IP von Mainframe zu nutzen, darzustellen und abgeleitete Werke zu erstellen (Fanart, Fan-Videos, Streams usw.), die kostenlos (außer wie unten ausdrücklich angegeben) mit der Spiel-Community geteilt werden dürfen. Wir behalten uns das Recht vor, jeder Person jederzeit und aus beliebigem Grund oder ohne Grund die Nutzung unserer IP zu verweigern – einschließlich dann, wenn wir nach unserem alleinigen und absoluten Ermessen entscheiden, dass du unsere IP unangemessen nutzt. Wenn wir dir das Recht zur Nutzung unserer IP verweigern, musst du unverzüglich die Entwicklung, Veröffentlichung oder Verbreitung deines Projekts einstellen.

2. Keine kommerziellen Projekte (außer ...)

Kurzfassung – Der Zugang zu deinen Inhalten darf nicht kostenpflichtig sein.

Wir erlauben die passive Generierung von Werbeeinnahmen, Abonnements und Spenden auf Streaming-Kanälen ausschließlich im Rahmen der zwei unten beschriebenen Ausnahmen.

Du darfst keine kommerziellen Projekte erstellen, einschließlich Projekten, die einen Teil ihrer Finanzierung durch Crowdsourcing erhalten, Projekten, die ein Unternehmen oder eine juristische Person einbeziehen, oder Projekten, bei denen der Zugang zu den Inhalten durch eine Bezahlschranke (z. B. Patreon, YouTube Premium usw.) eingeschränkt wird – es sei denn, du hast eine schriftliche Lizenzvereinbarung von uns. Wir haben nur zwei Ausnahmen.

Die zwei Ausnahmen sind:

Ausnahme 1: Werbeeinnahmen

Wir gestatten es einzelnen Spielern, ihre Projekte auf Webseiten, Streams oder Videos zu bewerben und passiv Einnahmen durch geeignete Werbung zu generieren, einschließlich Pre-Roll-Werbung, Werbeunterbrechungen und Sponsorenanzeigen (Overlays). Keine unangemessene Werbung

(sexuelle, schädliche, anstößige oder illegale Inhalte, insbesondere Malware/Schadsoftware, ausbeuterisches Material, Raubkopien, Kindesmissbrauch usw.) – wir allein entscheiden, was als unangemessen gilt.

Ausnahme 2: Gameplay-Streaming

Wir erlauben es einzelnen Spielern, persönliche Spenden zu erbitten oder abonnementbasierte Inhalte anzubieten, während sie Spiele live streamen – solange Nicht-Abonnenten die Spiele gleichzeitig ebenfalls ansehen können.

3. Keine nicht autorisierten Spiele oder Apps.

Kurzfassung – Verwende unsere IP nicht in Spielen oder Apps.

Wir verbieten die Verwendung unserer IP in Spielen und Apps. Bitte verwende keinen Teil unserer IP (z. B. das Aussehen von Charakteren, Fähigkeiten von Charakteren, Karten, Symbole, Gegenstände usw.) in einem Spiel oder einer App. Um ganz deutlich zu sein: Wir erlauben keinerlei Projekte auf irgendeiner Vertriebsplattform – es sei denn, es liegt eine schriftliche Lizenzvereinbarung von uns vor.

4. Muss mein Projekt originale Inhalte enthalten?

Kurzfassung – Du darfst nicht einfach Inhalte von anderen übernehmen.

Du darfst in deinem Projekt keine IP Dritter ohne deren Erlaubnis verwenden.

Stiehl nicht die Projekte anderer Leute; hole dir ihre Erlaubnis und nenne ihre Urheberschaft.

Kopiere nicht einfach Inhalte oder füge bloß ein paar einfache Kommentare zu bestehenden Inhalten hinzu. Bitte leiste deinen eigenen, originellen Beitrag zur Community. Wir behalten uns das Recht vor, Dienste zu nutzen, die unsere Inhalte automatisch erkennen, um die Ausbeutung bestehender Inhalte zu verhindern.

5. Darf ich Mainframe-Logos oder -Marken verwenden?

Kurzfassung – Täusche andere nicht mit unserem Copyright.

Wir möchten nicht, dass Spieler irrtümlich annehmen, dass eine Verbindung zwischen Mainframe und deinem Projekt besteht. Sofern du keine schriftliche Lizenzvereinbarung mit uns hast, darfst du keines der Mainframe-Logos oder -Markenzeichen irgendwo in deinem Projekt oder auf einer Website, in Werbematerialien, Videos oder anderen Veröffentlichungen verwenden. Du darfst keine Domainnamen, Social-Media-Konten oder Ähnliches registrieren, die Mainframe oder eines unserer Markenzeichen, Handelsnamen, Charakternamen usw. verwenden. Du darfst unsere Marken oder die mit unserer IP verbundenen Namen nicht als Schlüsselwörter oder Suchmaschinen-Keywords verwenden.

6. Darf ich Pax-Dei-Logos und -Bilder für meine Inhalte verwenden?

Kurzfassung – Stelle sicher, dass deine Kreationen dem Styleguide entsprechen und eindeutig als Fan-Inhalte gekennzeichnet sind.

Du darfst Screenshots und Videos verwenden, die während des Spielens von Pax Dei aufgenommen wurden, sowie auch die Ressourcen, die wir dir in unserem öffentlich verfügbaren Content-Creator-Kit zur Verfügung stellen, solange:

- Du den Styleguide von Pax Dei beachtest und keine Bilder (einschließlich Logos, Charaktere usw.) manipulierst, um sie mit illegalen oder unangemessenen Inhalten in Verbindung zu bringen.
- Du klar erkennbar machst, dass dein Werk (Video, Podcast, Stream, Fanart, Fanfiction, Fanseite, Wiki usw.) eine Fan-Kreation ist und nicht von Mainframe unterstützt wird.
- Deine Inhalte kostenlos verfügbar sind.
- Du folgende rechtliche Angaben machst: „©2023–2024 Mainframe Industries, alle Rechte vorbehalten. Pax Dei ist durch EU- und internationale Markeneintragungen von Mainframe Industries geschützt.“

Beachte, dass wir die Nutzung von Spielinhalten zu Bildungszwecken unterstützen und dich ausdrücklich dazu ermutigen, Kreationen für Schulprojekte, Masterarbeiten usw. zu erstellen. Alle in diesem Dokument aufgeführten Einschränkungen gelten auch für Kreationen, die zu Bildungszwecken erstellt wurden.

7. Darf ich Pax-Dei-Merchandise herstellen und verkaufen?

Kurzfassung – Verwende unsere Marke nicht für bezahlte Inhalte, weder online noch offline, z. B. Merchandise.

Du darfst keine Inhalte, Merchandise-Artikel oder sonstige Produkte erstellen, die Pax-Dei-Logos, -Bilder oder -Musik verwenden, und diese verkaufen. Wir erteilen dir jedoch ausnahmsweise die Genehmigung, das Pax-Dei-Logo zu verwenden, um Merchandise in sehr begrenzter Stückzahl für den kostenlosen persönlichen Gebrauch zu erstellen. Beispiel: Du kannst das Pax-Dei-Logo verwenden, um ein T-Shirt mit dem Namen deiner Gilde für deinen persönlichen Gebrauch während eines Offline-Gildentreffens zu erstellen; die Produktion muss jedoch in Bezug auf die Stückzahl begrenzt sein, und diese Artikel dürfen nicht verkauft werden.

8. Darf ich Pax-Dei-Musik verwenden?

Kurzfassung – Du darfst Pax-Dei-Musik nur für Inhalte verwenden, die mit Pax Dei zu tun haben.

Du darfst die Musik aus dem Spiel verwenden, um deine Streams oder Videos zu untermalen, solange sie sich auf Pax Dei beziehen und frei zugänglich sind. Du darfst die Musik nicht für andere Arten von Inhalten verwenden und sie nicht bei öffentlichen Offline-Veranstaltungen abspielen. Die Musik unterliegt dem Urheberrecht, und du darfst sie auch nicht für kostenpflichtige Inhalte verwenden – einschließlich Streams, Videos, Coverversionen, Konzerte, Veranstaltungen usw.

9. Darf ich mein Projekt mit der Community teilen?

Kurzfassung – Teile dein Fan-Projekt gerne mit der Community.

Stelle sicher, dass die Leute wissen, dass es sich um ein Fan-Projekt handelt und nicht um ein Projekt von Mainframe. Wenn du dein Projekt mit anderen teilst, füge bitte gut sichtbar den folgenden Hinweis bei (z. B. auf der Webseite deines Projekts):

[Titel deines Projekts] folgt der „Richtlinie für Community-Inhalte von Mainframe“ und wurde unter Verwendung von Materialien erstellt, die Eigentum von Mainframe sind. Dieses Projekt wird nicht von Mainframe unterstützt oder gesponsort.

10. Darf Mainframe mein Projekt verwenden?

Kurzfassung – Ja.

Wir möchten, dass Fans coole Inhalte erschaffen und miteinander teilen – und wir möchten euch diesen Prozess so einfach wie möglich machen. Wenn wir ein Fan-Projekt besonders hervorheben oder etwas erschaffen, das einem Fan-Projekt ähnelt, möchten wir nicht verklagt werden. Deshalb erteilst du uns die Erlaubnis, auf dein Projekt aufmerksam zu machen oder es mit der Welt zu teilen. Genauer gesagt erklärst du dich damit einverstanden, dass wir dein Projekt in jeglicher Form nutzen, vervielfältigen, kopieren, verändern, verbreiten, öffentlich zugänglich machen, öffentlich ausstellen, öffentlich aufführen, senden und abgeleitete Werke davon erstellen dürfen – auf einer gebührenfreien, nicht exklusiven, unwiderruflichen, übertragbaren, unterlizenzierbaren und weltweiten Lizenz, für jeglichen Zweck und ohne dass wir dich als Urheber nennen, dir etwas zahlen oder deine Zustimmung einholen müssen.

Zum Abschluss hier die Zusammenfassung: Befolge einfach diese Regeln, damit du den mächtigen Hasen nicht verärgerst, und stelle dein Projekt kostenlos der Community zur Verfügung, damit sich alle daran erfreuen können.